제주테크노파크 공고 2022-172호

「관광테크 융합형 창의인재 양성 교육」
관광 융합 메타버스 콘텐츠 기획 실무자 양성 과정

(재)제주테크노파크에서는 제주 관광산업의 침체위기 극복 및 활성화 촉진을 위해 관광산업 및 유관산업 종사자와 예비창업자를 대상으로 ICT 혁신기술 역량강화를 통한 고용생태계 안정화에 기여하고자 관광 융합 메타버스 콘텐츠 기획 실무자 양성 과정을 추진하오니, 많은 관심과 참여 바랍니다.

2022년 7월

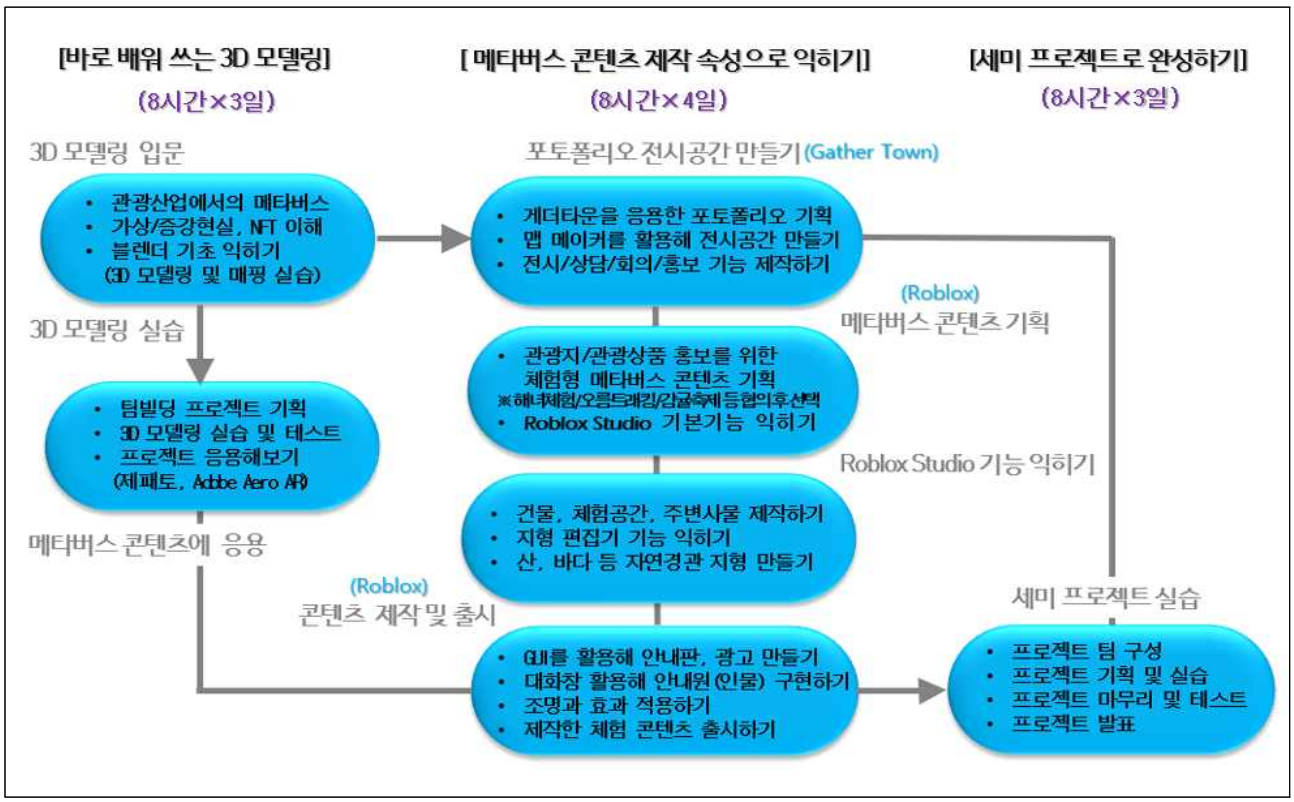
(재)제주테크노파크 원장

1 교육개요

○ 교 육 명: 관광 융합 메타버스 콘텐츠 기획 실무자 양성 과정
○ 교육기간: 2022. 08. 19.(금) ~ 09. 24.(토), ※ 매주 금/토 운영
○ 장 소: 제주테크노파크 디지털융합센터 3층 교육장
○ 교육대상: 관광산업 및 관광 유관산업 종사자 또는 사업자
※ 관광산업 및 관광 유관산업 예비창업자도 참여 가능
○ 교육인원: 20명 내외
○ 교육시수: 8시간/1일 × 10일 = 총 80시간
○ 교육방법: 집체교육
○ 제공사항: 80% 이상 이수 시 수료증 발급
교육비 전액 무료 및 교재 제공
기타 다과류 등

2 세부 교육내용

○ 교육편성(안)



○ 세부 프로그램

단원	유형	교육주제	세부내용	시간
Module① (24시간)	이론—실습	3D 모델링 기초	○ 관광에서의 메타버스, 가상/증강현실, NFT 이해 ○ 블렌더 기초, 3D 모델링 및 매핑 실습	8h
	이론—실습	3D 모델링 실습	○ 팀빌딩 프로젝트 기획 ○ 3D 모델링 실습 및 테스트	8h
	이론—실습	3D 모델링 응용	○ 프로젝트 응용 (제페토, 로블록스, Adobe Aero AR)	8h
Module② (32시간)	이론—실습	Gather Town	○ 메타버스의 분류와 게더타운 ○ 메타버스 포트폴리오 공간 기획 ○ 맵 메이커를 활용한 전시공간 제작 ○ 전시/상담/회의/홍보 기능 등 제작	8h
	이론—실습	Gather Town	○ 관광지 or 관광상품 홍보를 위한 체험형 메타버스 콘텐츠 기획 ○ Roblox Studio 기본기능 익히기	8h

Module② (32시간)	이론 — 실습	Roblox	○ 관광지 or 관광상품 홍보를 위한 체험형 메타버스 콘텐츠 기획 ○ Roblox Studio 기본기능 익히기	8h
	이론 — 실습	Roblox	○ 건물 및 체험공간, 사물 제작방법 ○ 자연경관을 활용한 지형 모델링 ○ 체험 콘텐츠 만들기 ※ 해녀 체험/ 오름 트래킹/ 감귤축제 등 협의 후 1건 선택)	8h
	이론 — 실습	Roblox	○ GUI를 활용해 안내판, 광고 등 만들기 ○ 대화창을 이용해 안내원(인물) 구현하기 ○ 조명 및 효과 적용하기 ○ 제작한 체험콘텐츠 출시하기	8h
Module③ (24시간)	**실습**	프로젝트	○ 프로젝트 팀 구성 및 기획 ○ 프로젝트 실습	8h
		프로젝트	○ 프로젝트 실습	8h
		프로젝트	○ 프로젝트 실습 ○ 마무리 테스트 및 발표	8h
합 계				**80**

○ 강의 시간표

회차	날짜	과목	교육시간	교육내용
1회	8/19 (금)	**3D 모델링** (기초)	09:00~12:00	• 관광에서의 메타버스 • 메타버스 3D 모델링 개념이해 • 가상현실, 증강현실 • NFT
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 블렌더 기초(도형 생성/변형, 매핑, 리깅, 라이트닝, 렌더링, 애니메이션) • 로우폴리곤 모델링 • 모델링 및 매핑 실습
2회	8/20 (토)	**3D 모델링** (실습)	09:00~12:00	• 프로젝트 팀빌딩 • 프로젝트 기획
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 프로젝트 실습
3회	8/26 (금)	**3D 모델링** (응용)	09:00~12:00	• 프로젝트 실습
			12:00~13:00	점심시간

			13:00~18:00	• 프로젝트 응용(제페토, 로블록스, Adobe Aero AR) • 프로젝트 발표
4회	8/27 (토)	**Gather Town** (솔루션)	09:00~12:00	• 메타버스의 분류와 활용사례 • 게더타운을 활용한 메타버스 포트폴리오 전시공간 기획
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 맵 메이커를 활용해 전시공간 만들기 • 전시, 상담, 회의, 홍보 기능 제작
5회	9/2 (금)	**Roblox** (솔루션)	09:00~12:00	• 관광지 or 관광상품 홍보를 위한 체험형 메타버스 콘텐츠 기획 • Roblox Studio 기본기능 익히기
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 건물 및 체험공간, 사물 제작/모델링 • Toolbox를 활용해 체험콘텐츠 마무리
6회	9/3 (토)	**Roblox** (솔루션)	09:00~12:00	• 지형 편집기 기능 이해하기 • 자연경관을 활용한 지형 제작/모델링
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 바닷속 생물들(주변사물) 배치하기 • 로블록스 스크립트 이해하기 • Lua Programming 문법 소개 • 해녀체험 이벤트 처리하기 (※ 오름 트래킹, 감귤축제 선택 시 세부진행내용 상이함)
7회	9/16 (금)	**Roblox** (솔루션)	09:00~12:00	• GUI(Graphic User Interface) 활용 • 관광지 안내 표지판, 광고 구현하기
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 대화창을 이용해 안내원(인물) 구현 • 조명과 효과 적용하기 • 제작한 체험콘텐츠 출시하기
8회	9/17 (토)	**프로젝트** (계획/준비)	09:00~12:00	• 프로젝트 팀 구성 및 기획 • 프로젝트 실습
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 프로젝트 실습
9회	9/23 (금)	**프로젝트** (실행)	09:00~12:00	• 프로젝트 실습
			12:00~13:00	점심시간

			13:00~18:00	• 프로젝트 실습
10회	9/24 (토)	**프로젝트** (결과/활용)	09:00~12:00	• 프로젝트 실습
			12:00~13:00	점심시간
			13:00~18:00	• 프로젝트 마무리 및 테스트 • 프로젝트 발표

※ 세부 운영내용은 추진상황에 따라 일부 변경될 수 있음

3 신청 · 접수

1 모집 및 접수

○ 모집기간: 공고일 ~ 08. 15.(월), 12:00까지

○ 접수방법: 제주산업정보서비스(jeis.or.kr/etcsupp/edu.do)를 통해 교육 신청

※ 참가신청서 및 개인정보이용동의서 제출 필수

2 참여자격 및 기준

○ 참여자격

- 관광업 및 관광 유관산업 종사자 또는 사업자등록증을 소지한 자
- 관광업 및 유관산업 분야의 예비창업자

○ 참여제한

- 동일한 (재직자)직업능력개발 교육·훈련을 중복 이수하는 경우

☞ 교육기간 중 중앙행정기관 또는 지방자치단체로부터 훈련비를 지원받는 여타 훈련과정에 동시에 참여할 수 없음

- 고등학교 또는 대학교에 재학 중이거나 휴학생인 경우
- 신청서류 등을 토대로 적격여부 확인 후 미선정 안내

☞ 교육일정 중 80% 이상 이수 가능 시 신청 바람

3 출결 관리 및 수료 기준

○ 출결관리: 전자출결시스템(HRD-Net) 활용

○ 수료기준: 교육시간의 80% 이상을 이수한 경우

- 조기 취·창업자는 교육수료자로 간주

☞ 교육과정을 100분의 30 이상 출석하고 취·창업한 경우에 한함

4 제출서류

○ 공통사항: 참가신청서 1부, 개인정보이용동의서 1부

○ 추가사항: 사업주의 경우 사업자등록증 사본 1부
재직자의 경우 재직증명서 1부

5 문의처

기관명	담당자	연락처	E-mail
(재)제주테크노파크 디지털융합센터	한효심 연구원	064-720-3732	shm2002@jejutp.or.kr